

Настройка локальной сети для работы с МП

В маршрутизаторе, через который организован доступ в интернет, потребуется настроить т.н. «проброс» портов 10350-10400 на машину, где будет запущен сервер мобильного приложения (например ту, где находится база). Эту настройку может выполнить ваш системный администратор, методика отличается в зависимости от модели роутера (вероятнее всего вы найдете ее в поисковике по словам «проброс портов название_модели»). Дополнительно потребуется разрешить входящие подключения по указанным портам на компьютере, где будет запущен сервер мобильного приложения.

Для работы мобильного приложения потребуется статический ip-адрес (получить его можно у вашего провайдера), либо псевдостатический от таких сервисов, как po-ip.

В версиях, начиная с мая 2019 года появилась возможность передачи данных об адресе через [скрипты, которые вы можете загрузить на свой веб-сервер](#). Такой подход надежнее, чем псевдостатический адрес и не требует расходов, в отличие от статического адреса, предоставляемого провайдером.

Настройка «Водяного» в режиме сервера мобильного приложения


В меню «администрирование — константы» найдите «экспресс-доставка», задайте значение «1» или «Да».


[Установите службу Водяного](#) для фоновой работы сервера, обрабатывающего запросы мобильного приложения. Пока служба не установлена и не запущена, связи с водителями не будет.

Указание логинов автомобилей

Для каждого автомобиля (справочники — транспорт — автомобили) указываем логин мобильного приложения, уникальный для каждой машины. Примечание. В случае увольнения сотрудника логин желательно сменить как в программе «Водяной», так и в МП.


| | | | | | |
|----------|--------------|---------------|---------|--------|----------------|
| Основные | Коорд., доп. | Данные ТН, ТН | Топливо | Экипаж | Нормы загрузки |
|----------|--------------|---------------|---------|--------|----------------|


Код: 1000000000006  Автор: Администратор

Входит в группу: 


Гос.номер: y111yy152


Марка: Kangoo


Гаражный номер: 


Телефон водителя для SMS: 


Логин моб. приложения: avto1


Эл. почта: 

Прицеп: 

Гос. номер прицепа: 


Грузоподъемность, кг: 


Количество мест: 

Страховой полис действует до: 01.01.1980 

☐ Не показывать при формировании ведомостей

☒ На линии (доступен для экспресс-доставки)

Территория обслуживания: Нижний Новгород 

Фирма-владелец: 

Можно использовать цифры и маленькие латинские буквы, а также символ подчеркивания. В телефоне соответствующего водителя надо указать тот же логин:

НАСТРОЙКИ

имя пользователя на сервере

avto1

Отмена ОК

Формирование чеков ККМ из мобильного приложения

Использование одной ККМ для всех водителей с отправкой чека на электронную почту или мобильный клиента

Смена номера порта

Возможно использование другого номера порта, если порт 10380, используемый по умолчанию, занят другим приложением (или на одном адресе работает несколько серверов Водяного). Если создать в администрирование - параметры интеграции строку с наименованием *SERVERMP* и указать иной номер порта, то сервер будет ожидать соединения на нем. Соответственно, проброс портов и настройку мобильного приложения надо проводить с измененным номером порта.

Право использования приложения

Для клиентов с повременными лицензиями использование МП доступно без дополнительных действий. Пользователям, приобретшим бессрочные лицензии до появления МП, необходимо приобрести код доступа и указать его в меню «администрирование - константы» в строке «Мобильное приложение: код доступа».

Наиболее вероятные ошибки в настройке работы с МП Установка и настройка приложения на телефоне водителя

From:
<https://vodosoft.ru/wiki/> - Водяной

Permanent link:
https://vodosoft.ru/wiki/doku.php?id=%D0%BC%D0%BF_%D0%BD%D0%B0%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B9%D0%BA%D0%B0_%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D1%8F%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE&rev=1621938505

Last update: 2021/05/25 13:28

